



San Luis Potosí



Diplomado en
Efectos Visuales
VFX

— El valor de —
SER MEJOR



Plantel UCSLP /

www.ucslp.edu.mx

PROGRAMA

¿Por qué estudiar este diplomado?

Este diplomado tiene como objetivo brindar a los participantes los conocimientos y herramientas necesarias para crear efectos visuales de alta calidad para proyectos en la industria del entretenimiento, utilizando el software líder en la industria como Houdini y Unreal Engine.

Durante el diplomado, los participantes aprenderán a crear desde efectos simples hasta efectos complejos de partículas, fluidos, humo, fuego y explosiones, utilizando técnicas avanzadas y las últimas herramientas de software. El diplomado constará de 120 horas de estudio, distribuidas en módulos teóricos y prácticos que incluyen ejercicios individuales y en equipo. Se impartirá en modalidad presencial los sábados durante 6 meses.

Al finalizar el diplomado, los participantes habrán adquirido las habilidades y conocimientos necesarios para crear efectos visuales de alta calidad en la industria del entretenimiento. Además, contarán con un portafolio de proyectos para demostrar sus habilidades a futuros empleadores o clientes

Objetivos

- Capacitar a los estudiantes en el manejo de software de efectos visuales para videojuegos, televisión y cine.
- Proporcionar a los estudiantes una comprensión teórica y práctica de la producción de efectos visuales.
- Preparar a los estudiantes para la industria de efectos visuales en constante evolución



MÓDULOS

I INTRODUCCIÓN A LOS EFECTOS VISUALES

II FUNDAMENTOS DE HOUDINI

III INTRODUCCIÓN A UNREAL ENGINE

IV TÉCNICAS AVANZADAS EN EFECTOS VISUALES

Modalidad
Presencial

Duración
120 horas
6 meses

Horarios
Sábado 9 a 16 hrs

Externos

Inscripción:
\$4000

6 pagos de
\$4000

Comunidad UCSLP

Inscripción: 6 pagos de
\$5450 \$5450

EDUCACIÓN
CONTINUA
UCSLP

UNIVERSIDAD
CUAUHTEMOC

San Luis Potosí

444 860 27 40 | educacioncontinua@ucslp.net

www.ucslp.edu.mx